

Arbejdsplaner- gør hverdagen overskuelig

Når du starter på en ny arbejdsplads, er det en kæmpe omvæltning, og hovedet kører på overtryk for at indsamle alle de nye instruktioner og indtryk.

For at hjælpe med at give den nye medarbejder et bedre overblik, er arbejdsplan et godt værktøj. Det er med til at sætte arbejdsopgaverne i system og give medarbejderne et større overskud. Med arbejdsplaner ved medarbejderen, hvilke arbejdsopgaver de skal udføre, hvornår opgaven skal udføres, og hvem der er ansvarlig for hvad. Det betyder, at medarbejderne selv kan gå i gang med arbejdet uden først at skulle tale med lederen, ligesom det er nemmere at overtage for en kollega i forbindelse med ferie eller sygdom.

En arbejdsplan kan både bruges til at introducere nye medarbejdere til arbejdet i stalden, men arbejdsplaner kan også bruges, når du skal introducere eksisterende medarbejdere til nye opgaver f.eks. ved omrokeringer.

Husk, at arbejdsplanen er unik for hver virksomhed. Det er vigtigt, at du tilpasser den, inden du bruger den.

Nedenfor kan du se eksempler på en arbejdsplan

Arbejdsplan 05.00 – 12.00: Arbejdes områderne:

- Kostalden, og lære eleverne at arbejdet med køerne
- Sundhed
- Dyr læge, Ins., indkøb af sæd, bestilling af varer

	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
04.45 – 09.00	<ul style="list-style-type: none"> - Starter ved computeren, mødes med Elev - Ud og samle køer sammen - Skrapt ned i senges båsene - Tage køerne med for skåne holdet(fordel) - Samle køerne 2 gang - Malke færdig - Tjek køer der skal behandles 	<ul style="list-style-type: none"> - Starter ved computeren, mødes med Elev - Ud og samle køer sammen - Skrapt ned i senges båsene - Tage køerne med for skåne holdet(fordel) - Samle køerne 2 gang - Malke færdig - Tjek køer der skal behandles - Malkning af nykælvere - Goldkøer 	<ul style="list-style-type: none"> - Start ved computeren, mødes med Elev - Ud og samle køer sammen - Skrapt ned i senges båsene - Tage køerne med for skåne holdet(fordel) - Samle køerne 2 gang - Malke færdig - Tjek køer der skal behandles - Finder køer til drægtighedsundersøgelse, når der samles køer - Malkning af nykælvere 	<ul style="list-style-type: none"> - Start ved computeren, mødes med Elev - Ud og samle køer sammen - Skrapt ned i senges båsene - Tage køerne med for skåne holdet(fordel) - Samle køerne 2 gang - Malke færdig - Tjek køer der skal behandles - Evt. behandlinger og pumpe køer - Malkning af nykælvere - Vask robotter 	<ul style="list-style-type: none"> - Start ved computeren, mødes med Elev - Ud og samle køer sammen - Skrapt ned i senges båsene - Tage køerne med for skåne holdet(fordel) - Samle køerne 2 gang - Malke færdig - Tjek køer der skal behandles - Evt. behandlinger og pumpe køer - Malkning af nykælvere
9.00- 9.30	Pause	Pause	Pause	Pause	Pause
9.30 – 12.00	<ul style="list-style-type: none"> - Dyr læge besøg - Klovbeskæringslister - evt. ekstra opgaver 	<ul style="list-style-type: none"> - Skrab 2 gang - Sep. drægtighedsundersøgelser - Ekstra opgaver 	<ul style="list-style-type: none"> - Evt. Skrab 2 gang - Gåtur ved køerne 	<ul style="list-style-type: none"> - Tjek op på vare og evt. bestil - Ekstra opgaver - 30 minutter ved computerne - Møde med John - 11.45 Tavlemøde 	<ul style="list-style-type: none"> - Tjek medicin regnskab - Lister til dyr læge til om mandagen - Gåtur ved køerne - Generelt gør klar til weekend